

Vakantieboekje

★ Hoera!

Vakantie!



1. Zoek de woorden

Kan jij alle danswoorden vinden?

B	N	A	T	X	J	S	C	H	O	E	N	E	N	H
D	E	G	D	A	N	S	L	E	S	B	J	S	D	B
B	L	X	C	A	J	R	A	D	M	U	Z	I	E	K
D	L	F	G	T	N	Y	O	Y	V	B	D	A	N	Z
J	E	T	E	P	U	S	H	K	A	T	N	I	O	P
R	T	M	B	L	A	V	Z	S	J	S	T	D	A	A
H	P	T	H	C	I	L	K	A	B	E	B	S	D	T
O	F	L	A	N	M	A	L	M	A	T	S	B	O	B
A	L	F	L	E	X	D	B	E	U	L	U	N	E	T
S	X	S	K	E	E	A	V	N	O	P	E	W	E	U
K	O	S	T	U	U	M	R	S	A	E	E	B	V	H
R	F	B	H	A	S	D	E	T	L	G	H	J	I	S
B	C	S	S	O	L	O	A	J	E	D	E	N	S	A
J	I	N	E	M	L	I	F	N	X	Y	D	A	N	S
F	D	A	N	E	L	J	I	T	S	J	K	O	L	S

bewegen
danszaal
flex
muziek

samen
tempo
dans
toneel

kostuum
point
schoenen
dansles

filmen
licht
rokje
solo
tellen

2. Wie kan er drinken?



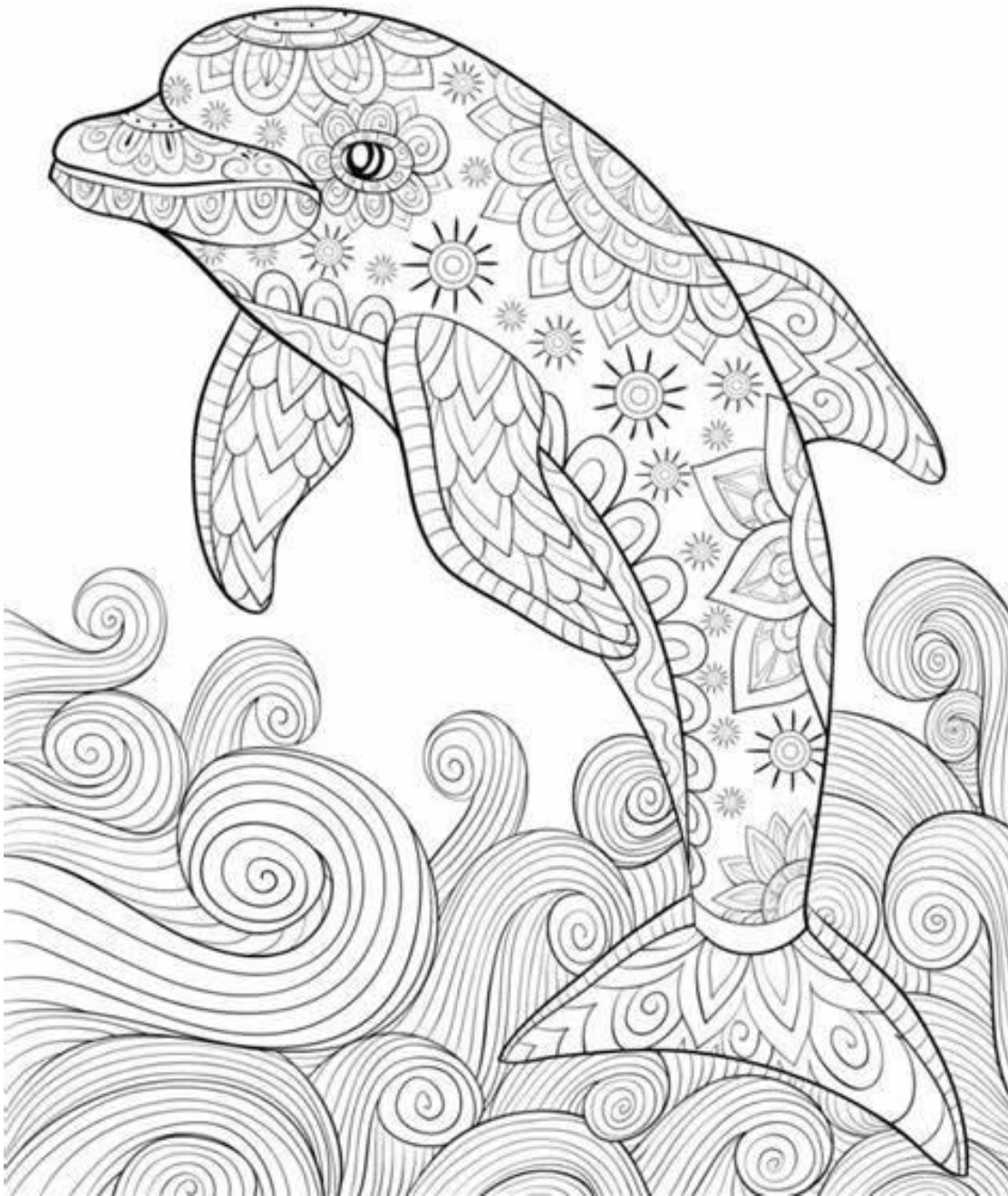
3. Teken de tekening over aan de hand van de kaders.

Draw the image by using the grid.

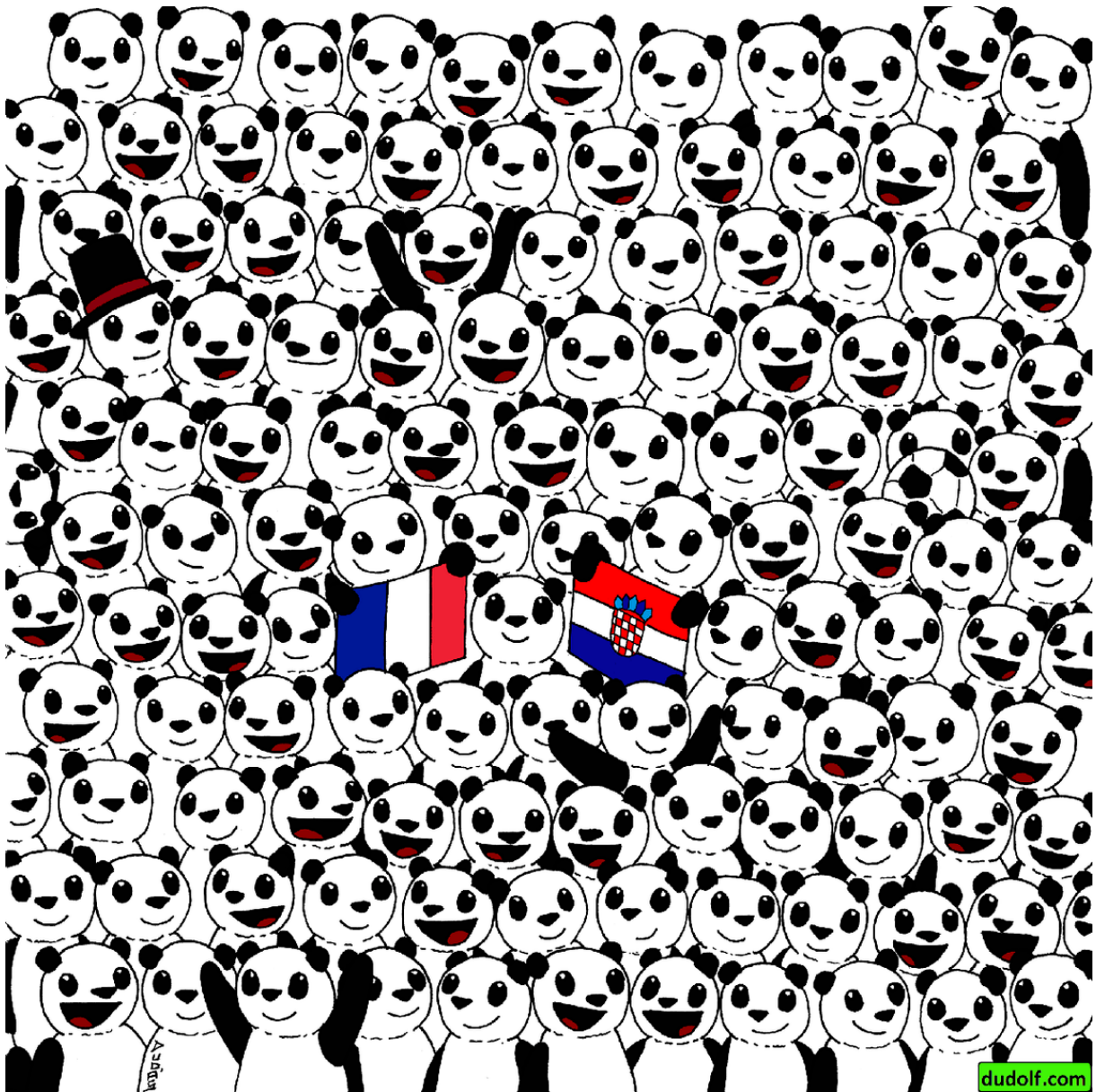
(NL) Teken hier zelf de afbeelding na. (CZ) Nakreslete obrázek pomocí mřížky.
(FR) Refais le dessin à l'aide du quadrillage. (IT) Disegna l'immagine usando la griglia.
(DE) Zeichne das Bild mithilfe des Rasters. (SK) Nakresli obrázok pomocou mriežky.
(ES) Dibuja la imagen con ayuda de la cuadrícula.
(PL) Narysuj obrazek, korzystając z siatki.

The worksheet contains a 6x6 grid with a line drawing of a landscape scene inside it. The scene includes a sun in the top right, a cloud in the top left, a bird in the middle, a satellite dish on the left, and a lighthouse on the right. Below the grid is a blank 8x8 grid for drawing. To the right of the grid are additional line drawings of a sun, a cloud, and a bird. To the left of the grid are additional line drawings of a cloud and two birds.

4. Kleuren



5. Zoek de voetbal



6. Sudoku

De bedoeling is alle lege hokjes in te vullen met het juiste cijfer, zodat in elke rij (horizontaal) en kolom (vertikaal) de cijfers 1 tot en met 9 precies één keer voorkomen, maar ook in elk vierkant van 3 bij 3 hokjes.

1	5	7	9	3	2			
8	2	9		4		7		3
6			1	7		2	5	9
	9	1	3		4			6
	4		8		7		3	
3			5		1	4	9	
4	8	5		1	3			7
7		3		5		1	2	8
			7	8	6	3	4	5



		5		8		1	7	2
3		7		1		8	9	6
8		1	2	7	9			
9	7	8	4		6		1	
2	3		1		5		8	7
	5		8		7	4	3	9
			3	4	2	5		8
5	4	3		6		7		1
6	8	2		5		9		

7. Knutsel tijd

Make the mouse with the help of the leaves and grass.

(NL) Maak de muis met behulp van de bladeren en het gras.

(FR) Fabrique la souris à l'aide des feuilles et d'un brin d'herbe.

(DE) Bastle die Maus mit Hilfe von Blättern und Gras.

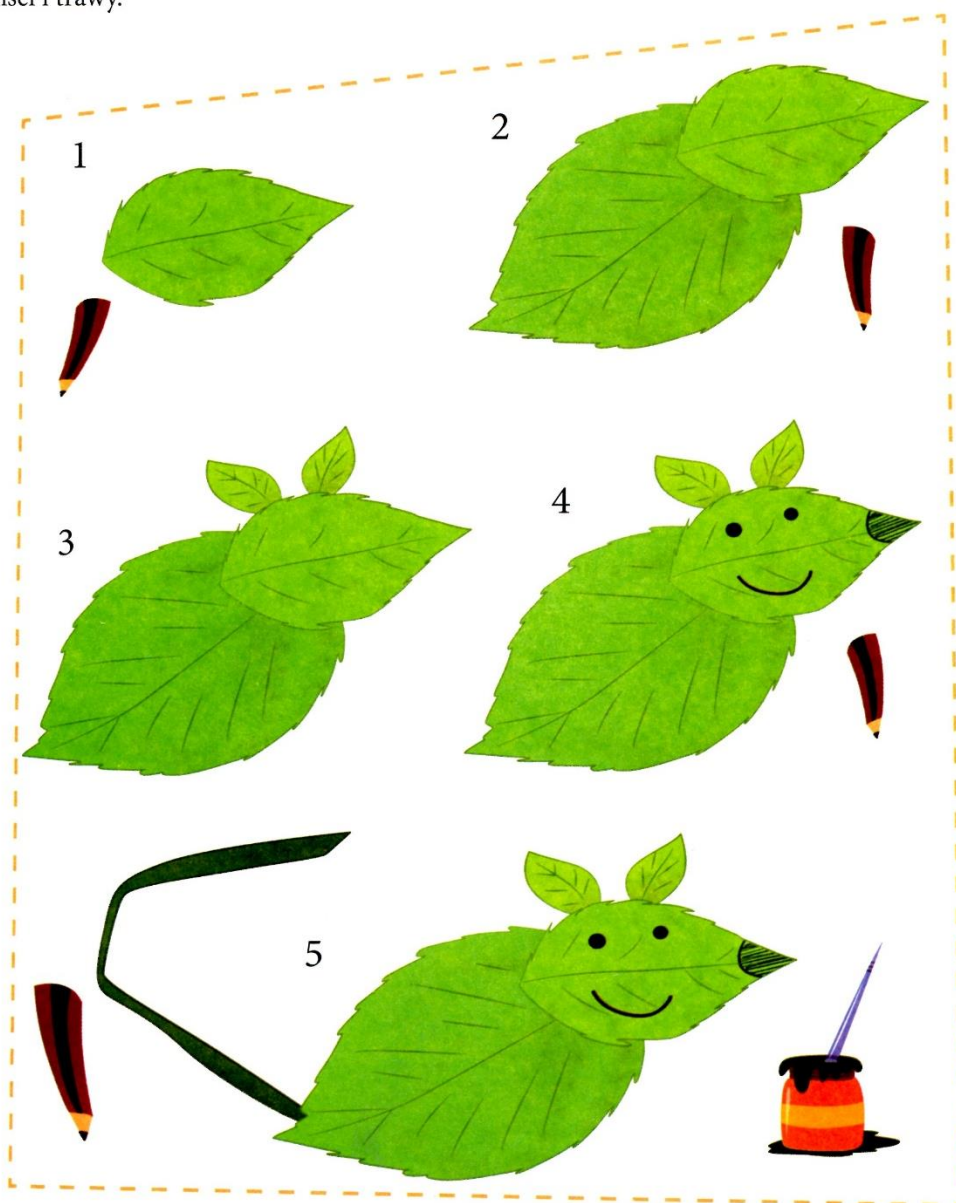
(PL) Stwórz myszkę, korzystając z liści i trawy.

(CZ) Vytvořte si myš s pomocí listů a trávy.

(IT) Realizza il topo con l'aiuto delle foglie e dell'erba.

(SK) Vytvor si myšku z listov a trávy.

(ES) Crea tu ratón con ayuda de las hojas y la brizna de hierba.



8. Verhaaltje

Vandaag ga ik met mijn nicht Lies naar de zoo. Dat mocht van moeder! Om één uur zit ik al op wacht voor de poort. Ik wacht en wacht.

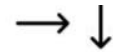
Om 2 uur is nicht Lies er. Dag, roep ik, ik dacht al dat ik niet meer mee mocht! Daar gaan we dan, naar de zoo!

Daar zie ik nogal wat. Er is een vos met een vacht die rood is. Er is een beer die recht loopt, net een man. Er is een raaf die hoog in een boom naar de lucht kijkt, net of hij weg wil. Er is een haan die vecht met een kip. Er is ook een lam met zijn moeder. Je kan erbij gaan, wat is zijn vacht toch zacht!

Om zes uur gaat de zoo dicht en dan moet ik naar huis. Wat was het fijn!

Teken jouw lievelingsdier:

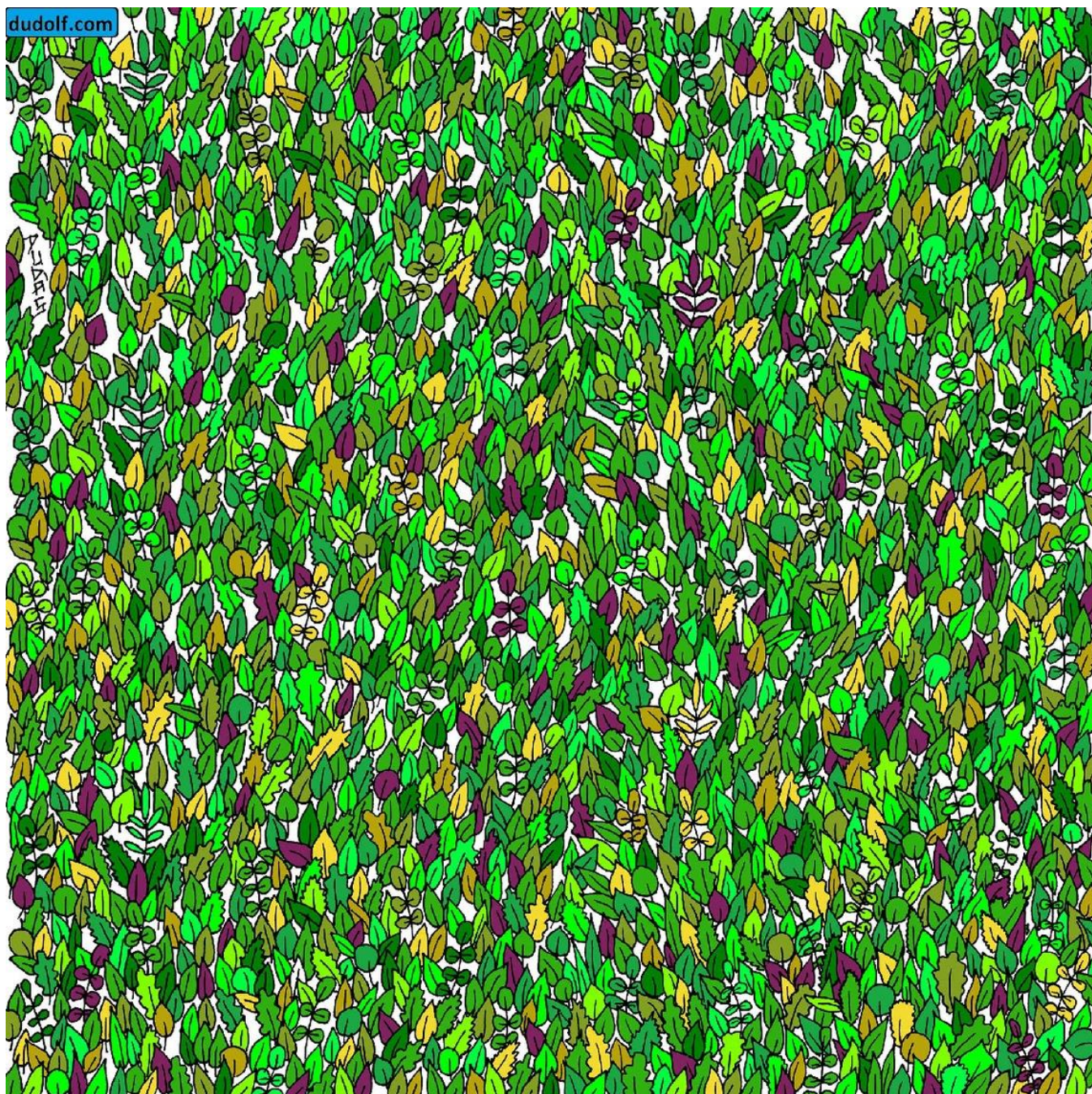
9. Zoek de woorden



u	b	p	a	g	m	a	r	k	t	m	w	x
e	o	u	a	k	r	u	l	l	e	n	c	m
k	e	k	f	m	i	s	p	r	e	e	k	o
s	i	m	w	y	s	t	r	i	k	y	d	o
l	v	b	h	a	n	d	e	n	g	l	i	i
a	e	e	k	p	l	h	a	a	i	i	h	m
a	r	d	k	o	r	s	t	l	l	k	m	a
p	l	a	b	a	k	k	e	n	i	g	r	n
m	i	n	s	k	w	i	t	k	e	i	o	t
u	e	k	g	e	d	a	a	n	v	e	n	e
t	s	t	l	i	i	i	a	w	e	t	d	l
s	s	h	d	h	u	f	i	b	h	e	e	y
b	l	o	e	m	k	n	o	p	n	r	b	t

strik	lieve	mantel	slaapmuts
markt	ronde	bakken	bloemknop
korst	verlies	krullen	mooi
spreek	gieter	bedankt	haai
boei	handen	gedaan	taai

10. Vind de kikker



11. Welke twee horen er niet bij?



Which two don't belong?

(NL) Welke twee horen hier niet bij?

(FR) Quels sont les deux qui ne ressemblent pas aux autres ?

(DE) Welche zwei gehören nicht dazu?

(PL) Ktore dwa obrazki nie pasują do pozostałych?

(CZ) Ktere dvě sem nepatří?

(IT) Trova i due intrusi.

(SK) Ktorí dvaja sem nepatria?

(ES) Que dibujo es distinto en esta serie?



12. Volg de puntjes

Join the dots.

(NL) Volg de puntjes.

(CZ) Spoj puntíky.

(FR) Points à relier.

(IT) Unisci i puntini.

(DE) Verbinde die Punkte.

(SK) Spoj body.

(PL) Połącz ze sobą punkty

(ES) Une los puntos.

w odpowiedniej kolejności.



13. Zoek de 6 verschillen



Spot the 6 differences.

(NL) Zoek de 6 verschillen.

(CZ) Najdi 6 rozdíly.

(FR) Trouve les 6 différences.

(IT) Trova le 6 differenze.

(DE) Finde die 6 Unterschiede.

(SK) Nájdí 6 rozdielov.

(PL) Znajdź 6 różnic.

(ES) Encuentra las 6 diferencias.

☐☐☐☐☐☐

14. Kleurplaat



15. Sudoku

De bedoeling is alle lege hokjes in te vullen met het juiste cijfer, zodat in elke rij (horizontaal) en kolom (vertikaal) de cijfers 1 tot en met 9 precies één keer voorkomen, maar ook in elk vierkant van 3 bij 3 hokjes.

4	6			1	2		9	7
8	1			6	7		5	2
2				4		6	8	
1		8	6		4	2		
		9	1		5	7		
		4	3		9	1		5
	4	1		5				3
5	7		4	3			1	6
3	8		2	9			7	4



1	4	2	5	6	9	3	8	7
3	8	5				4	9	6
		4	1	5	6	2		
5	6	7				1	4	8
		3	4	7	8	9		
4	3	8				7	5	2
7	5	9	8	3	2	6	1	4

16. Zoek de juiste schaduw



Find the right shadow.

(NL) Zoek de juiste schaduw.

(FR) Trouve l'ombre qui correspond.

(DE) Finde den richtigen Schatten.

(PL) Znajdź prawidłowy cień.

(CZ) Najdi správné stíny.

(IT) Trova l'ombra corretta.

(SK) Nájdí ten správny tieň.

(ES) Encuentra la silueta correcta.

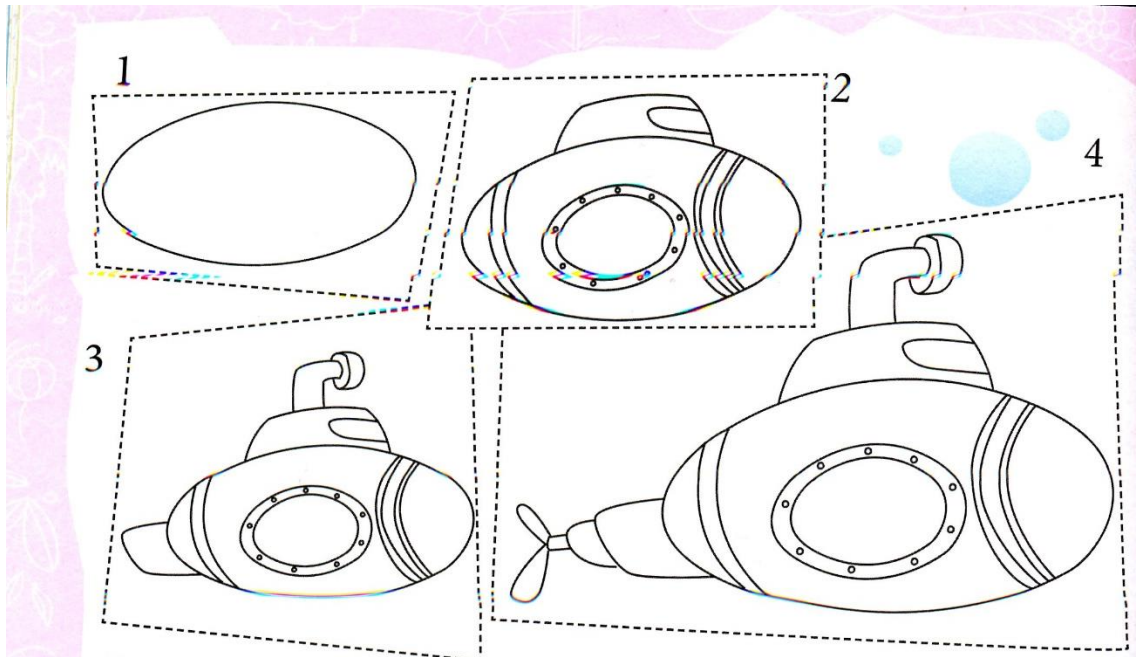


17. Wat is het leukste dat je deze vakantie al gedaan hebt?

18. Volg de puntjes



19. Teken een duikboot



20. Zoek de 6 verschillen



Spot the 6 differences.

(NL) Zoek de 6 verschillen.

(FR) Trouve les 6 différences.

(DE) Finde die 6 Unterschiede.

(PL) Znajdź 6 różnic.

(CZ) Najdi 6 rozdílů.

(IT) Trova le 6 differenze.

(SK) Najdi 6 rozdielov.

(ES) Encuentra las 6 diferencias.

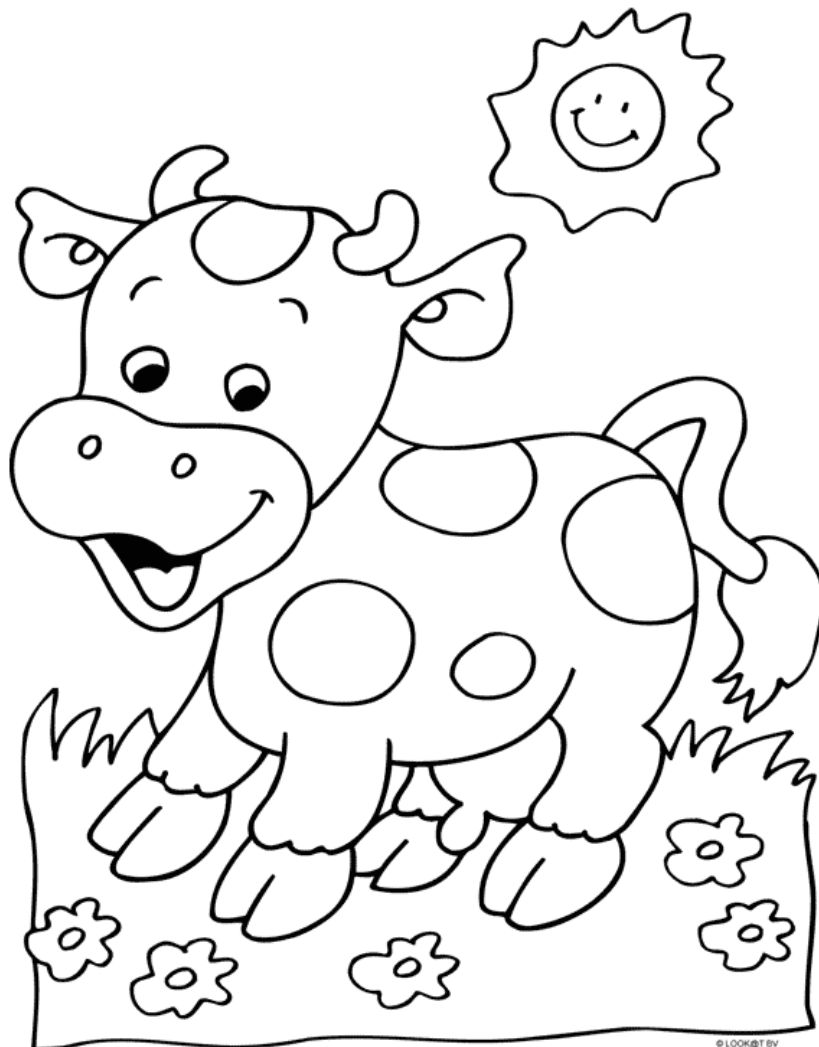
☐☐☐☐☐☐

21. Verhaaltje

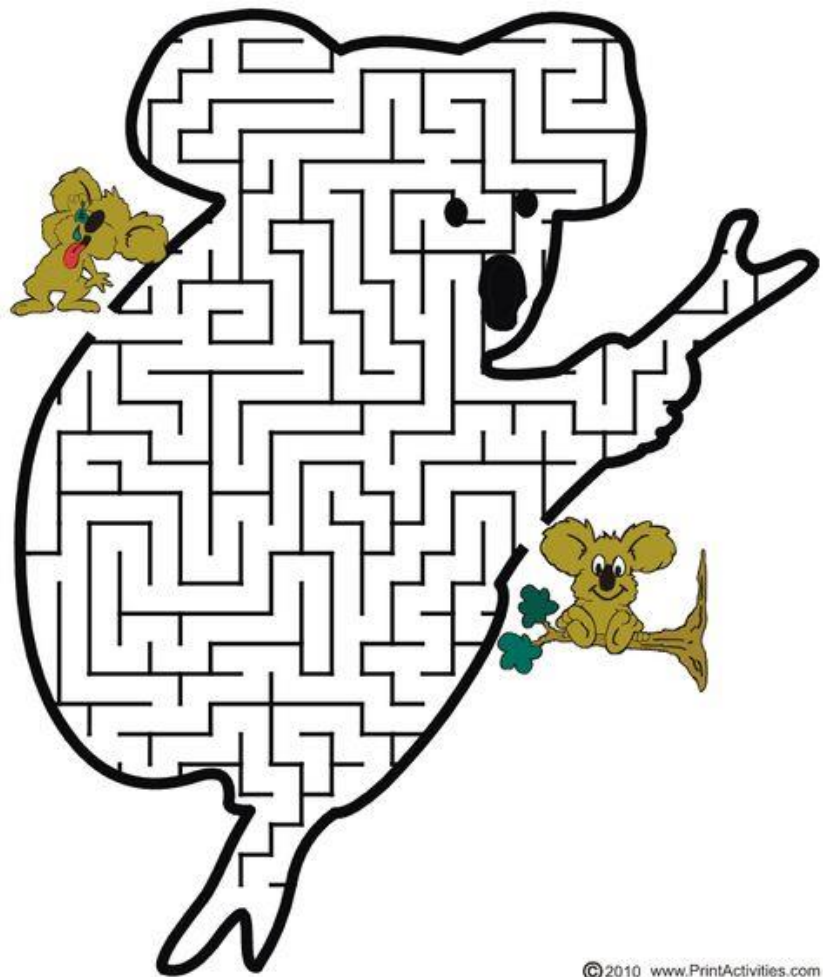
Boe, boe, doet de koe. Ik zoek voer in de wei. Wil je een koek, koe? Neen, Jan, een koek is te zoet.

Ik haal voer bij boer Tijl. Lig maar lui in de wei, koe. Jan loopt naar boer Tijl. Die woont heel ver, maar de koe is moe. Ze doet één oog toe, dan doet ze nog één oog toe. Wat doet de koe? Zij rust en waar is Jan?

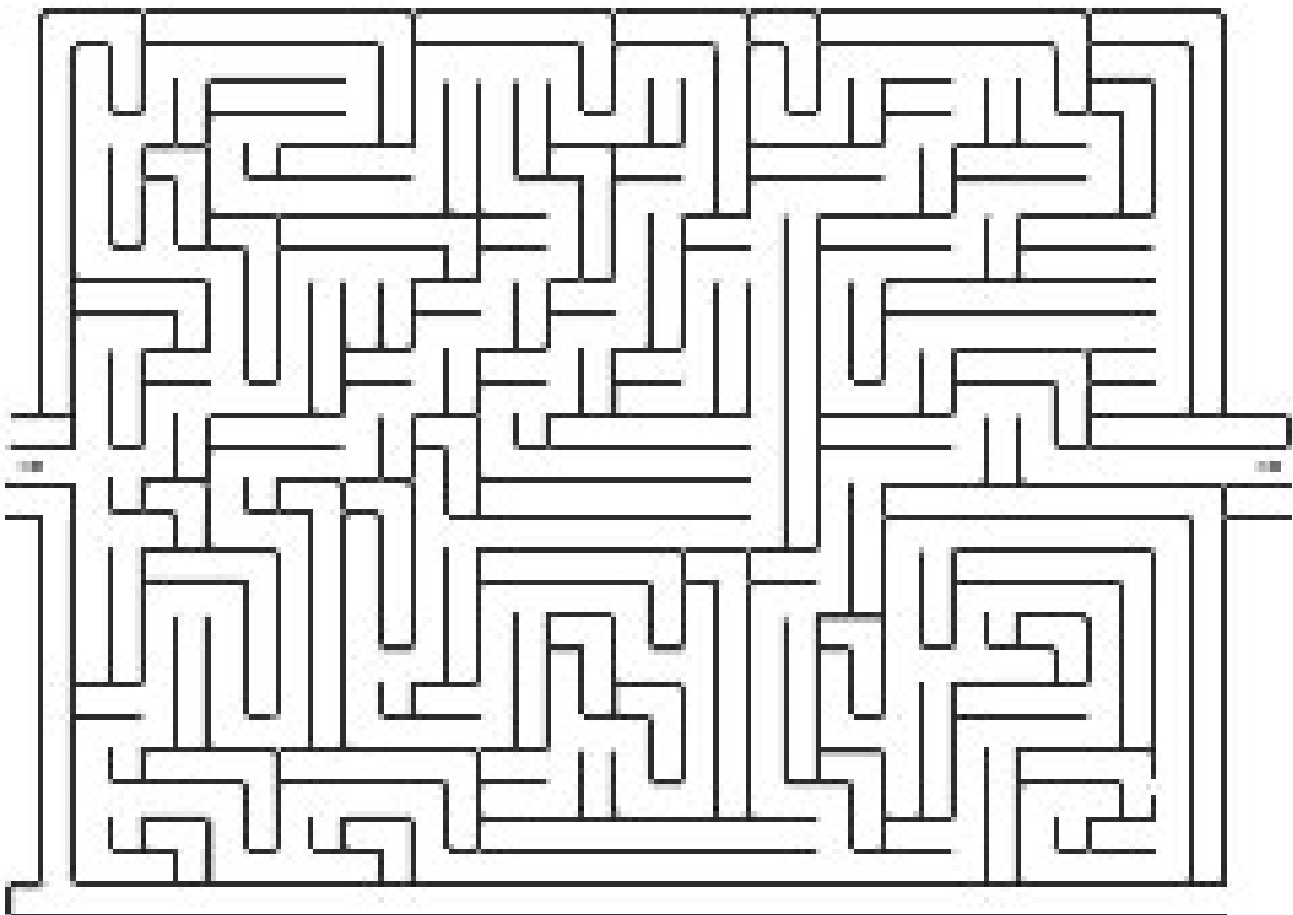
Die neemt voer bij oom Tijl. Hij komt met voer op een kar, maar waar is de koe nu? Daar ligt zij neer in de wei. De koe ruikt van ver het voer.



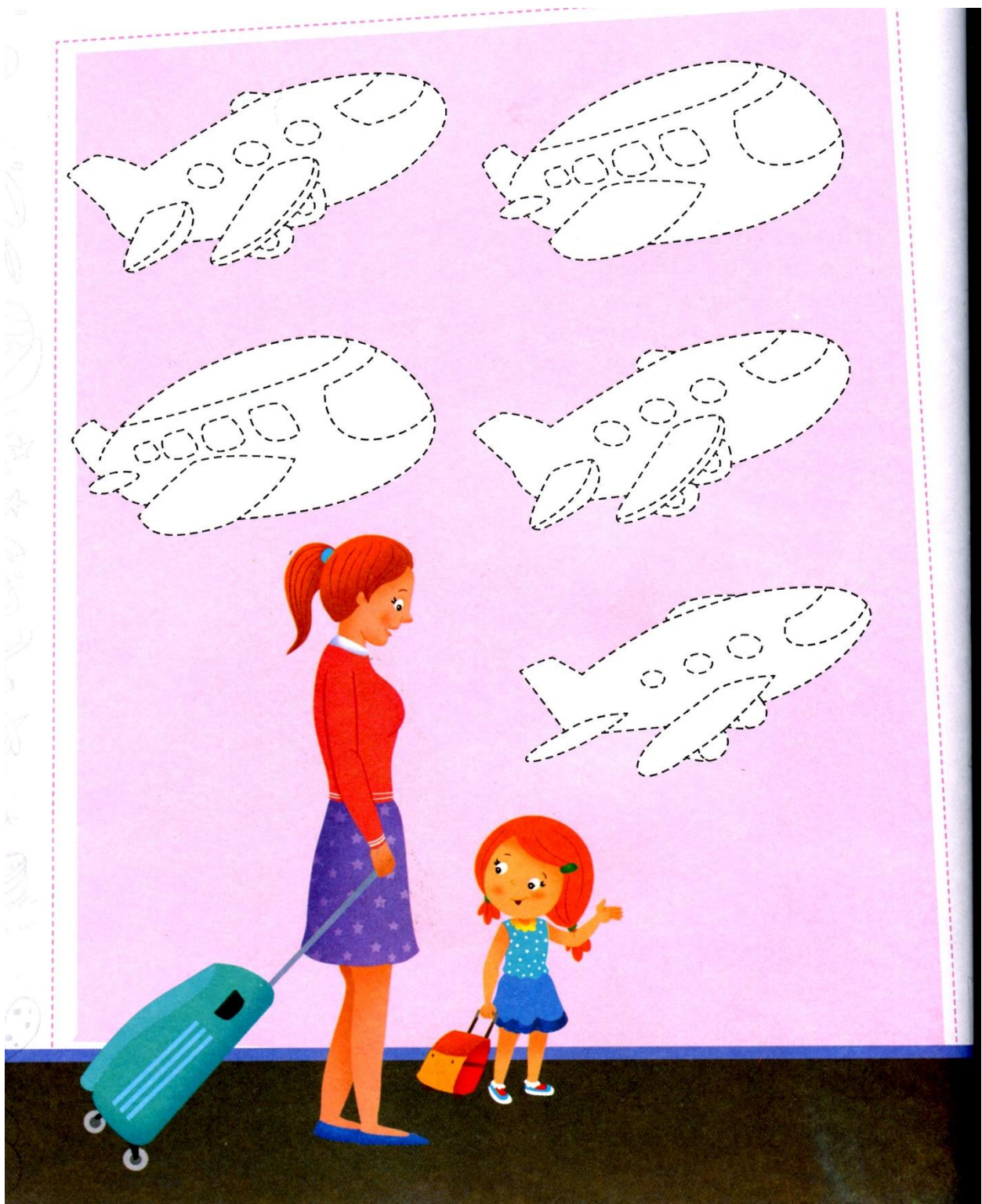
22. Doolhof



© 2010 www.PrintActivities.com



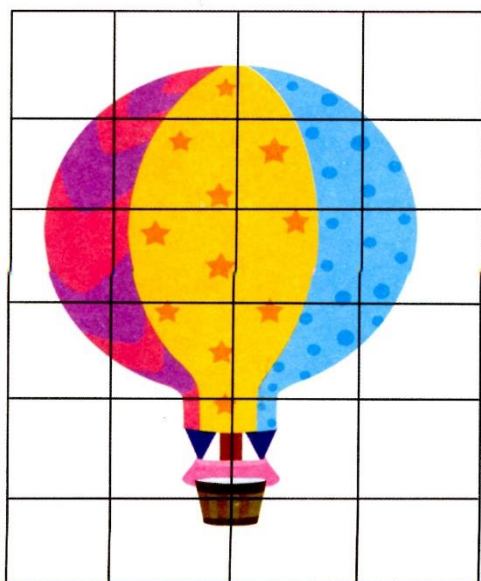
23. Teken de lijnen over



24. Welke past er niet bij?



25. Teken over aan de hand van de kotjes



Draw the image by using the grid.

(NL) Teken hier zelf de afbeelding na.

(FR) Refais le dessin à l'aide du quadrillage.

(DE) Zeichne das Bild mithilfe des Rasters.

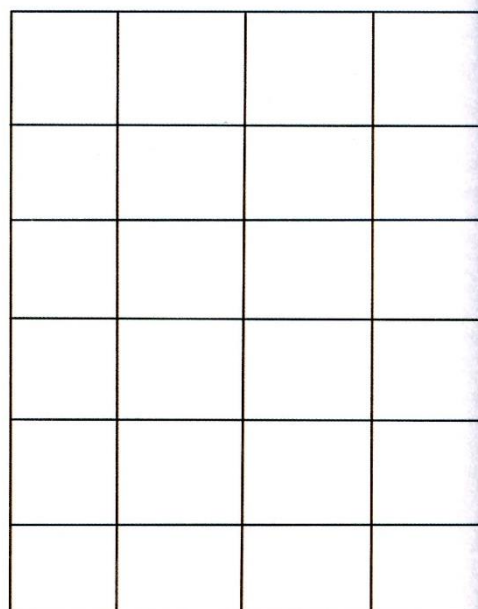
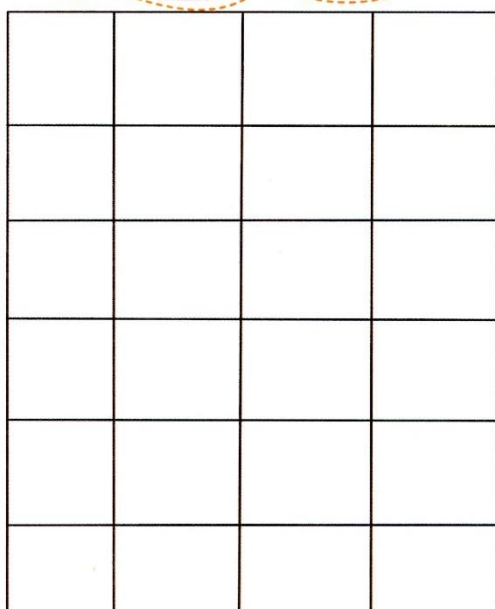
(PL) Narysuj obrazek, korzystając z siatki.

(CZ) Nakreslete obrázek pomocí mřížky.

(IT) Disegna l'immagine usando la griglia.

(SK) Nakresli obrázok pomocou mriežky

(ES) Dibuja la imagen con ayuda de la cuadrícula.



26. Welke twee zijn hetzelfde?



27. Volg de puntjes

Join the dots.

(NL) Volg de puntjes.

(FR) Points à relier.

(DE) Verbinde die Punkte.

(PL) Połącz ze sobą punkty

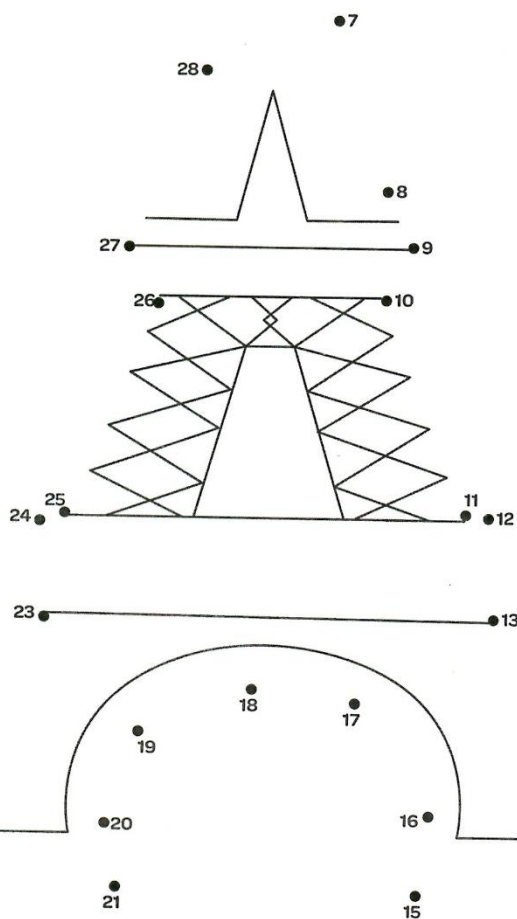
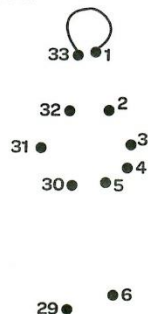
w odpowiedniej kolejności.

(CZ) Spoj puntíky.

(IT) Unisci i puntini.

(SK) Spoj body.

(ES) Une los puntos.



28. Welke past er niet bij?

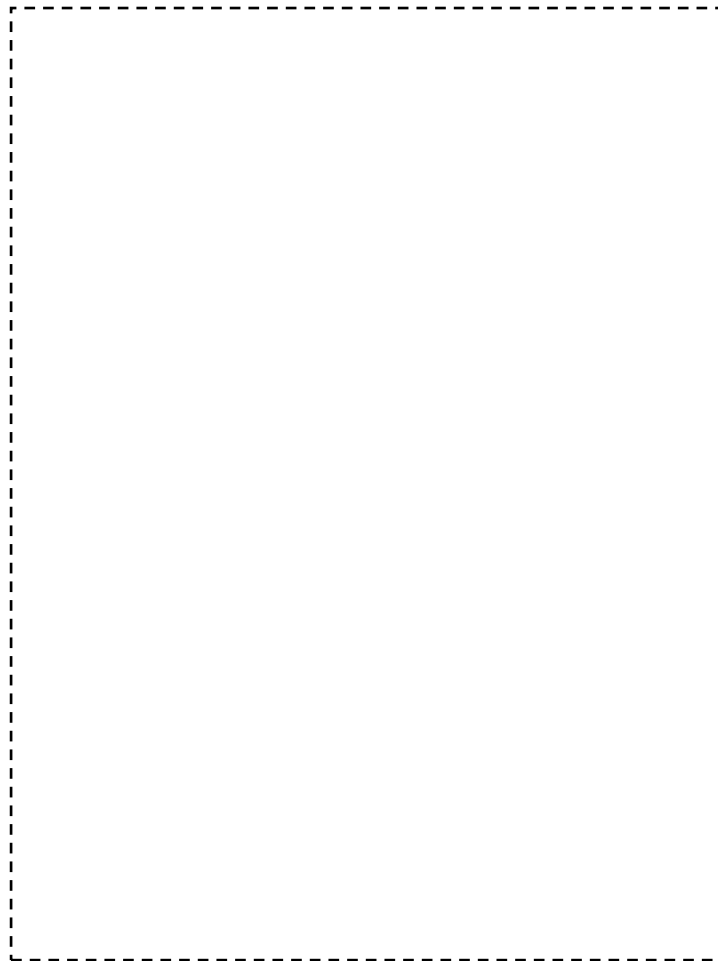
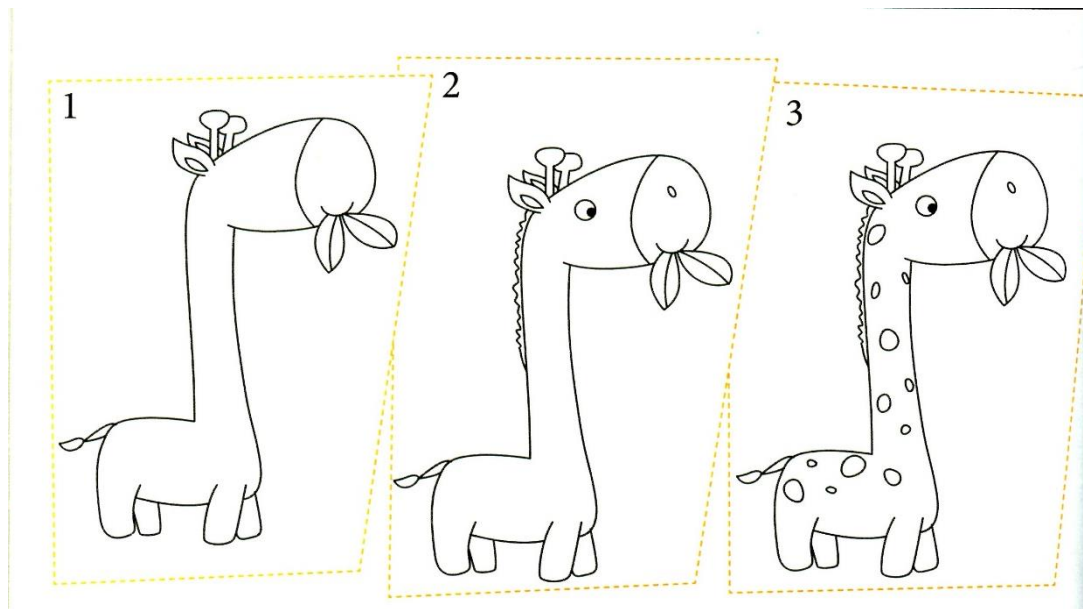


29. Zoek de woorden

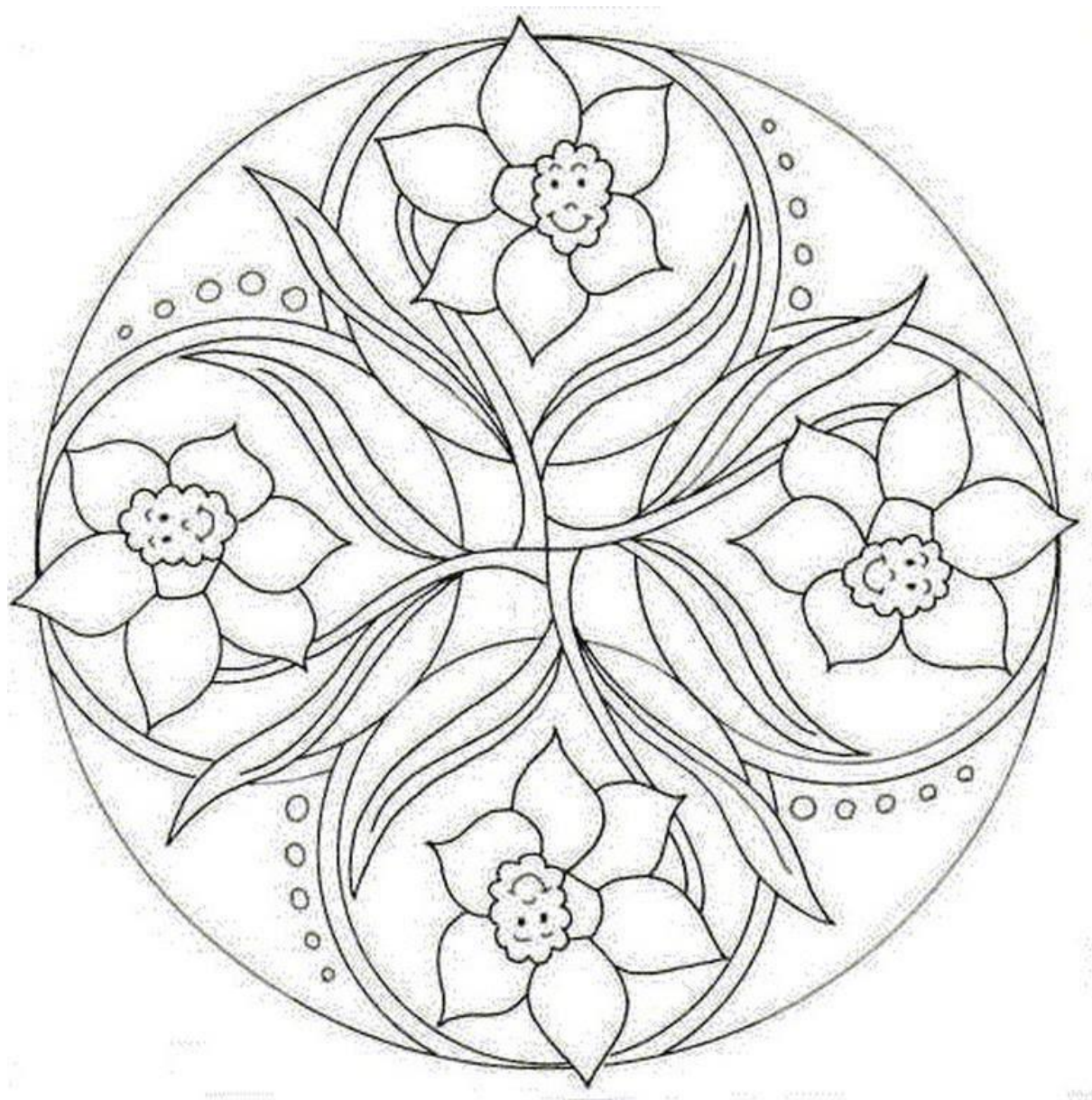
B	A	D	P	A	K	H	L	O	S	A	R	A	P
R	E	D	N	I	L	V	A	B	G	E	B	Z	O
N	M	N	L	N	O	Z	A	N	I	R	W	O	N
E	E	A	R	A	K	R	W	E	G	A	A	E	S
K	M	R	A	W	B	A	O	E	T	M	M	S	B
E	V	T	E	E	L	R	M	E	M	E	A	I	A
O	L	S	C	P	P	I	R	P	O	M	K	T	D
R	I	U	O	S	M	P	R	L	V	I	E	I	M
B	E	S	C	N	I	A	B	B	N	U	T	N	I
M	G	J	K	S	J	D	K	I	E	Z	U	E	N
E	E	I	T	N	A	K	A	V	E	N	I	R	T
W	R	O	A	D	A	B	M	E	W	Z	N	B	O
Z	O	R	I	S	L	I	P	P	E	R	S	O	N
L	O	L	L	E	E	T	S	A	K	D	N	A	Z

BADMINTON	SPROEIER
BADPAK	STRAND
BAL	TUIN
BARBECUE	VAKANTIE
BIKINI	VLIEGER
BLOEMEN	VLINDER
BOS	WARM
COCKTAIL	WATERPISTOOL
GRAS	ZANDKASTEEL
HANGMAT	ZEE
IJS	ZON
KAMPEREN	ZONNEBRIL
KAMPVUUR	ZWEMBAD
PARASOL	ZWEMBROEK
RANJA	ZWEMMEN
SLIPPERS	

30. Teken een giraf



31. Kleuren



32. Verhaaltje

De kleine zeemeermin, met haar ogen zo blauw als de diepste zee. De kleine zeemeermin leefde met haar zusjes in de diepe, diepe oceaan. Ze had een heerlijk leven.

Toch was ze heel nieuwsgierig naar de mensenwereld boven water. Naar de bloemen en de vogels. Op haar vijftiende verjaardag was het zover. Ze mocht voor het eerst naar de schepen kijken.

Vlakbij, in het maanlicht lag een groot schip. Elke keer als ze door de golven werd opgetild kon ze door het raam naar binnen kijken. Daar stond een jonge prins met grote zwarte ogen. Wat was hij mooi! En wat keek hij vriendelijk!

Plots stak er een felle wind op. De golven botsten tegen het schip. De bemanning was in rep en roer. Het schip kraakte en kreunde. Toen brak het schip in tweeën. Snel bedacht ze, dat mensen niet onder water kunnen zwemmen. Met één slag van haar staart was ze bij hem.



33. Binaire puzzel

In elke lege cel moet een nul of een één ingevuld worden. Er mogen niet meer dan twee dezelfde cijfers direct naast of direct onder elkaar staan. Elke rij en elke kolom is uniek en bevat evenveel nullen als enen.

	1				
0				1	1
0	0			1	
		1			0
			1		
1				0	

				0	
1				0	0
	0		1		
		0			
0					1
	1		0		

	1		1		
1					0
1					0
	0			1	
	0			1	
		1			

					1
1			0	0	
1	0		0		
				1	
0			1		
		0			0